

Bússola de materiais informacionais acessíveis disponíveis em bibliotecas de acesso público na cidade de Inhumas

Willian Leal Vilela Júnior (IC)
Alexandre Bellezi José (PQ), Maria Aparecida Rodrigues de Souza (PQ)

PIBIC-EM/PIBIC/PIBITI
Câmpus Inhumas

* e-mail da pesquisadora maria.souza@ifg.edu.br

Palavras-chave: Biblioteca; Acessibilidade informacional; Aplicativo; Tecnologia assistiva.

Introdução

Apresentamos o resultado do projeto submetido ao Edital do PIBIC-EM/IFG 2020/2021. Este tinha por objetivo desenvolver um sistema, aplicativo, de busca de materiais informacionais acessíveis a pessoas com deficiência.

Metodologia

O sistema foi desenvolvido por aplicativo, ferramenta utilizada em dispositivos móveis. O universo da pesquisa foi o Sistema Integrado de Bibliotecas do Instituto Federal de Goiás (SIB/IFG) Câmpus Inhumas. Essa escolha se deu por serem bibliotecas abertas ao público para consulta a comunidade externa e possuir um acervo em braille e audiolivros cadastrado em base de dados de acesso online e com recurso de acessibilidade. Para execução do projeto utilizou a plataforma Kodular e Firebase. Estas ferramentas tecnológicas são mais rápidas e fáceis de serem utilizadas para quem tem formação básica em programação.

Resultados e Discussão

Durante o desenvolvimento do projeto foi realizada busca no Sophia Biblioteca Terminal Web do SIB/IFG para identificação das obras acessíveis. A partir do resultado do levantamento, os materiais acessíveis foram utilizados para alimentar o sistema desenvolvido. A revisão de literatura sobre desenvolvimento de software também esteve presente para construção do protótipo. O link de acesso ao aplicativo denominado Bússola está salvo no drive compartilhado com os autores do projeto com possibilidade de ser disponibilizado à comunidade pelo site das bibliotecas do IFG.

Figura 1. Tela de pesquisa



Por ser uma pesquisa aplicada, utilizamos a plataforma de desenvolvimento Mit App Inventor, porém, devido a necessidade de novos recursos e maior praticidade fui orientado a utilizar a plataforma Kodular.

Conclusões

O aplicativo Bússola guiará os usuários ao encontro de materiais bibliográficos específicos para determinadas necessidades especiais. O acesso ao aplicativo se dará por smartphones que permitirá aos usuários pesquisarem e localizarem os materiais de interesse.

Referências

- BRASIL. Congresso Nacional. **Lei de Inclusão da Pessoa com Deficiência**: LEI Nº 13.146, DE 6 DE JULHO DE 2015. Brasília, 2015. Disponível em: <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/ato2015-2018/2015/lei/l13146.htm>. Acesso em: 20 ago. 2021.
- FIREBASE SUMMIT. **firebase**. 2020. Disponível em: <https://firebase.google.com/?hl=pt-br>. Acesso em: 12 out. 2021.
- INSTITUTO FEDERAL DE GOIÁS. **Sophia Biblioteca Terminal Web**. 2021. Disponível em: https://biblioteca.ifg.edu.br/sophia_web/. Acesso em: 20 ago. 2021.
- MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY. **MIT App Inventor**. 2020. Disponível em: <https://appinventor.mit.edu/>. Acesso em: 12 out. 2020.