sict SEMINÁRIO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA E TECNOLÓGICA DO IFG

CRIAÇÃO DE UMA PLATAFORMA INTERATIVA PARA EDUCAÇÃO EM SAÚDE: EFEITOS DOS ALIMENTOS E ELEMENTOS DE LIGA NO CORPO HUMANO

FERNANDES, Thays Stefani dos Santos
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás, Câmpus Valparaíso de Goiás.

IUATA, Ana Sophia Assunção
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás, Câmpus Valparaíso de Goiás.

MENDONÇA, Luan Rodrigues de
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás, Câmpus Valparaíso de Goiás.

O presente trabalho apresenta o desenvolvimento da plataforma digital interativa "Educação em Saúde", criada para mediar o processo de ensino-aprendizagem sobre os impactos dos nutrientes alimentares e dos elementos de liga metálica no organismo humano. A pesquisa justifica-se pela crescente prevalência de problemas de saúde associados ao consumo excessivo de alimentos ultraprocessados, desinformação nutricional e riscos decorrentes da exposição ocupacional e ambiental a metais pesados e elementos químicos. O objetivo geral consistiu em construir um ambiente virtual acessível e interdisciplinar, articulando conhecimentos das áreas de Biologia, Tecnologia dos Materiais, Desenho Técnico Mecânico e Língua Inglesa, visando conscientizar estudantes e a comunidade sobre escolhas saudáveis, biossegurança e biocompatibilidade. A metodologia adotou uma abordagem bibliográfica e de campo com observação participante no Instituto Federal de Goiás, Câmpus Valparaíso. As observações do cotidiano escolar e dos hábitos alimentares dos discentes orientaram a seleção dos conteúdos pedagógicos e a estruturação da interface. O desenvolvimento computacional do website foi realizado com a utilização das linguagens HTML, CSS e JavaScript,

empregando o ambiente Visual Studio Code, versionamento via GitHub, testes no Google Chrome, edição gráfica no GIMP e ilustração autoral do corpo humano no Ibis Paint X. Como resultado, produziu-se o website "Educação em Saúde", composto por três telas principais: uma introdução ao projeto, um mapa do corpo humano interativo com funcionalidade de arrastar e soltar alimentos, que associa nutrientes a elementos de liga (como carboidratos ao carbono, vitamina C ao cromo e proteínas ao níquel e vanádio) evidenciando benefícios e malefícios, e uma seção de curiosidades com quizzes e receitas saudáveis. A plataforma promoveu a transposição de termos científicos complexos para uma linguagem didática e acessível, além de estimular a autonomia e o pensamento crítico dos estudantes pesquisadores. Conclui-se que os objetivos foram plenamente alcançados, disponibilizando uma ferramenta educacional e de divulgação científica versátil, com grande potencial de aplicação como material de apoio pedagógico, guia de consulta pública e base para futuras expansões em saúde pública e nutrição preventiva.

Palavras-chave

educação em saúde; alimentação; elementos de liga; plataforma interativa; interdisciplinaridade.

Agradecimentos

O presente trabalho foi realizado com apoio do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás. Agradecemos à nossa orientadora, profa. Dra. Nívia Maria Assunção Costa, ao Núcleo de Estudos e Pesquisas em Linguagem (NEP-Linguagem) e ao Núcleo de Estudos Discursivos e Enunciativos (NEDE). Agradecemos ao CNPq pela bolsa concedida.